**Паспорт проекта**

|  |  |
| --- | --- |
| Тема проекта | The snake game |
| Автор проекта | 1. Лужецкий Владислав;  2. Семёнов Даниил;  3. Статько Герман;  4. Пузанко Иван;  5. Александрович Иван;  6. Федорович Вадим |
| Руководитель | Пузанко Иван |
| Учебная дисциплина | Основы программной инженерии |
| Тип проекта | Краткосрочный |
| Заказчик проекта | Наркевич А.С. |
| Возраст учащихся, на которых рассчитан проект | Без ограничений |
| Актуальность работы | Обучение программированию.  Создание игры «Змейка» - отличный способ для начинающих разработчиков научиться основам программирования |
| Краткое содержание работы | Проект разделён на модули, каждый участник делает свой определённый модуль, затем он сливается в единый программный код |
| Цель работы | Освоить работу с Github, научиться работать в команде, изучение жизненного цикла ПО |
| Задачи работы | Написать игру, содержащую в себе два режима работы |
| Гипотеза | Посмотреть на поведение участников проекта при работе в командной среде |
| Продукт проектной деятельности | Программа, реализующая заданные пользователем задачи |
| Этапы выполнения проекта | * подбор и управление кадрами; * подготовка и исполнение плана проекта; * руководство командой; * обеспечение связи между подразделениями; * обеспечение готовности продукта. |
| Материально-техническое обеспечение проекта | Сдача лабораторной работы |